

## Podmienky využitia 3d modelu

Tešíme sa, že ste navštívili našu webovú stránku a stiahli si náš virtuálny model predmetu z našich múzejných zbierok. Múzeum Obchodu Bratislava sa zaoberá akvizíciou, starostlivosťou výskumom a prezentáciou predmetov týkajúcich sa obchodu a služieb na území bývalého Československa. V tomto duchu sme sa iniciatívne rozhodli sprístupňovať naše predmety čo najširšej verejnosti aj v podobe týchto 3D modelov.

3D model je vo formáte „fbx“, ktorý je možné otvoriť v prehliadači podporujúcom túto koncovku. V prípade Windows 10 je možné napr. využiť zabudovaný prehliadač „3D zobrazovač“ (3D viewer). Rovnako sa dá model prezrieť v bežných 3D grafických programoch ako Blender, Maya alebo 3D Studio Max.

Predmet nie je možné využiť na komerčné účely bez súhlasu predstaviteľov Múzea obchodu. Na základe autorských práv nepovoľujeme robiť zásahy do stiahnutého súboru „fbx“. V prípade nekomerčného využitia (napr. v školskej práci) požadujeme uviesť Múzeum obchodu ako zdroj.

V prípade záujmu o využitie modelu na komerčné účely prosím kontaktujte predstaviteľov múzea emailom: [muzeumobchodu@gmail.com](mailto:muzeumobchodu@gmail.com), alebo na adrese:

Múzeum Obchodu Bratislava  
Linzbothova 16  
821 06 Bratislava  
[www.muzeumobchodu.sk](http://www.muzeumobchodu.sk)  
tel.: 02/452 431 67

## Terms of use of the 3D model

We look forward to seeing you visit our website and download our virtual object model from our museum collections. The Museum of Commerce Bratislava deals with the acquisition, care, research and presentation of objects related to trade and services in the former Czechoslovakia. In this spirit we have taken the initiative to make our objects available to the widest possible public in the form of these 3D models.

The 3D model is in "fbx" format, which can be opened in a browser that supports this extension. For example, in the case of Windows 10 it is possible to use the built-in "3D viewer". The model can also be viewed in common 3D graphics programs such as Blender, Maya or 3D Studio Max.

The object cannot be used for commercial purposes without the consent of the representatives of the Museum of Commerce. We do not permit copyright infringement of this downloaded ".fbx" file. In the case of non-commercial use (eg in school work), we request that the Museum of Commerce be cited as a source.

If you are interested in using the model for commercial purposes, please contact the museum representatives by email: [muzeumobchodu@gmail.com](mailto:muzeumobchodu@gmail.com), or at:

Múzeum Obchodu Bratislava  
Linzbothova 16  
821 06 Bratislava  
[www.muzeumobchodu.sk](http://www.muzeumobchodu.sk)  
tel.: 02/452 431 67